

ÔN TẬP WINDOWS

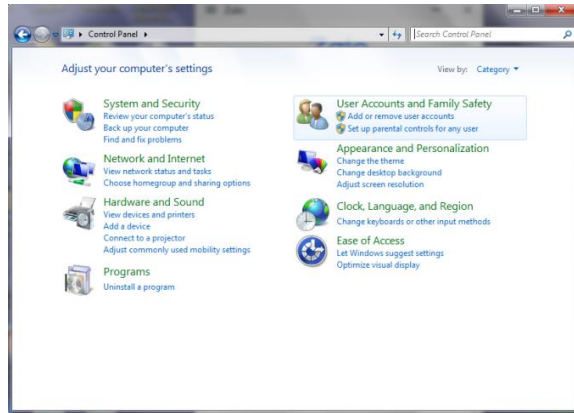
KIẾN THỨC CƠ SỞ

1. CPU (Central Processing Unit): là thành phần quan trọng nhất của máy tính.
2. Bộ nhớ trong gồm hai thành phần là ROM và RAM.
Rom chứa các chương trình do nhà sản xuất nạp sẵn, dữ liệu trong rom không xóa được.
Ram là bộ nhớ có thể đọc và lưu dữ liệu trong lúc làm việc, khi tắt máy dữ liệu trong ram sẽ bị mất.
3. Bộ nhớ ngoài dùng để lưu trữ dữ liệu lâu dài gồm: đĩa cứng, đĩa mềm, đĩa CD, USB.
4. Các thiết bị vào: là các thiết bị dùng để đưa thông tin vào máy tính bao gồm: chuột, bàn phím, máy quét, webcam, modem
5. Các thiết bị ra dùng để đưa dữ liệu ra từ máy tính: màn hình, máy in, máy chiếu, loa và tai nghe, modem.
6. Đơn vị đo lường thông tin:
Đơn vị cơ bản đo lường thông tin là bit.
Đơn vị đo lường thông tin thường dùng là byte (đọc là bai).
 $1\text{byte}=8\text{bit}$

✧Bảng đơn vị bội của byte:

Ký hiệu	Đọc là	Độ lớn
KB	Ki-lô-bai	1024 byte
MB	Mê-ga-bai	1024 KB
GB	Gi-ga-bai	1024 MB
TB	Tê-ra-bai	1024 GB
PB	Pê-ta-bai	1024 TB

7. Môi trường windows:
Biết cách khởi động và tắt 1 ứng dụng.
Vd: mở word thì nháy đúp và biểu tượng word trên màn hình, đóng thì nhấn tổ hợp phím Alt +F4
Biết thay đổi một số thuộc tính trong Control Panel.



Để khởi động Control Panel ta thực hiện:

- Vào **Start → Control Panel**. Cửa sổ **Control Panel** xuất hiện.

Thay đổi thuộc tính màn hình nền:

❖ Trong **Control Panel → Appearance and Personalization → Personalization**.

- Chọn **Desktop background** để thay đổi hình nền.
- Thẻ **Screen Saver**: Đặt trạng thái nghỉ bảo vệ màn hình.

Thiết đặt các thông số khu vực:

- Chọn **Start → Control Panel → Clock, Language and Region**.
- Ta chọn **Date and Time**, tại thẻ **Change the Time Zone**, ta có thể chọn múi giờ của Việt Nam: (GMT+07:00) Bangkok, Hanoi, Jakarta.
- Để thay đổi hệ thống quy ước trong hộp thoại **Regional and Language** nhấn vào nút **Additional settings...** Ta có thiết đặt cách hiển thị số (**Number**), tiền tệ (**Currency**), thời gian (**Time**) và ngày tháng (**Date**).

8. Làm việc với thư mục

➤ **Chọn đối tượng**

- Chọn 1 đối tượng: nhấn chuột vào đối tượng đó
- Bỏ chọn: Nháy chuột ra bên ngoài đối tượng
- Để chọn đồng thời liên tiếp nhiều đối tượng: Nháy vào đối tượng đầu tiên và giữ

Shift chọn đối tượng cuối cùng.

- Để chọn đồng thời nhiều đối tượng không liên tiếp: Ta chọn đối tượng đầu rồi giữ phím **Ctrl** rồi chọn đối tượng

➤ **Tạo thư mục**

- Nháy **File → New → Folder** một thư mục mới xuất hiện có tên tạm thời là **New Folder**
- Gõ tên thư mục mới vừa tạo và nhấn Enter.

Chú ý tên thư mục và tệp không được chứa các kí tự sau: \ / : * ? “ ” < > |

➤ **Đổi tên tệp hoặc thư mục:**

Cách 1: File → Rename.

Cách 2: chọn thư mục rồi nhấn phím F2

Cách 3: chọn thư mục rồi nháy vào phần tên của thư mục.

➤ **Sao chép tệp hoặc thư mục:**

♥ **Sao chép:**

Edit → Copy (hoặc nhấn tổ hợp phím **Ctrl + C** hoặc nháy chuột phải, rồi chọn **Copy**).

♥ **Dán:**

Edit → Paste (hoặc nhấn tổ hợp phím **Ctrl + V** hoặc nháy chuột phải, rồi chọn **Paste**).

➤ **Di chuyển tệp hoặc thư mục**

Edit → Cut (hoặc nhấn tổ hợp phím **Ctrl + X** hoặc nháy chuột phải, rồi chọn **Cut**).

➤ **Xoá tệp hoặc thư mục:**

File → Delete (hoặc nhấn phím **Delete**)

Chú ý: **Shift + Delete**: xóa hẳn thư mục hay tệp tin khỏi máy.

➤ **Khôi phục hoặc xoá hẳn các tệp và thư mục đã bị xoá:**

+ Cách 1. Nhấp phải vào **Folder** hoặc tệp tin cần phục hồi, sau đó chọn **Restore**

+ Cách 2. Vào **File → Restore**